

**國防大學理工學院課程規劃表**

課程名稱	中文：兵器系統工程設計 英文：Weapon System Engineering Design			課程代碼	
課程目標	介紹傳統兵器系統設計所需之系統工程程序、系統分析、彈道原理、機構分析與設計等知識。			填表日期：	
				開課日期：96學年度下學期	
學分	3	課程區分	<input checked="" type="checkbox"/> 必修 <input type="checkbox"/> 選修	開課班級	<input checked="" type="checkbox"/> 研究所 <input type="checkbox"/> 大學部
時數	3				<input type="checkbox"/> 大學部
先修課程				後續可修課程	
教科書	採用教材： <input type="checkbox"/> 中文 <input type="checkbox"/> 英文 <input type="checkbox"/> 其它：			自編講義： <input checked="" type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否	
	書名：			出版日期：1992	
	作者：			書局：	
	參考書：				
教學輔助設備	輔助教具：	相關實驗室：	上機或實習： <input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否	助教需求（軍費研究生）： <input type="checkbox"/> 是（員） <input checked="" type="checkbox"/> 否	
課程內容綱要				學生學習成果與評量符合IEET 工程科系AC2004認證標準(可複選)	
每週授課進度	1	武器系統研發過程		<input checked="" type="checkbox"/> A. 應用數學、科學以及工程知識的能力。 <input type="checkbox"/> B. 設計及執行實驗，以及分析與解釋數據的能力。 <input checked="" type="checkbox"/> C. 運用技術、技巧及現代工程工具所需的工程實務的能力。 <input checked="" type="checkbox"/> D. 設計一個系統或流程以符合需求的能力。 <input type="checkbox"/> E. 有效溝通及團隊執行工作的能力。 <input checked="" type="checkbox"/> F. 辨識、構思及解決工程問題的能力。 <input type="checkbox"/> G. 瞭解工程解決方案在全球性與社會脈絡之影響；認識當代議題以及致力於終身學習。 <input type="checkbox"/> H. 專業與倫理責任的理解。	
	2	系統分析介紹			
	3	系統評估與抉擇			
	4	系統評估與抉擇			
	5	武器系統效能分析			
	6	武器系統效能分析			
	7	彈頭飛行原理			
	8	創傷彈道學			
	9	期中考			
	10	膛內彈道學			
	11	傳統兵器機構原理			
	12	兵器機構動力學			
	13	兵器機構動力學			
	14	兵器機構動力學			
	15	學員期末報告			
	16	學員期末報告			
	17	學員期末報告			
	18	期末考			
授課教師 需具備 專長	系統工程 兵器工程 彈道學 機構分析	任課教師 基本資料	系所：動力系統系 教師姓名：孫懷谷 主專長：兵器工程、機構分析 次專長：彈道學、系統工程	授課要求 平時作業（30%） 期中考（30%） 期末考&學期報告（40%）	
本課程是否為新開授課程？ <input type="checkbox"/> 是 <input checked="" type="checkbox"/> 否					
本課程選課人數是否有特定條件限制？ <input type="checkbox"/> 是（特定條件：_____） <input checked="" type="checkbox"/> 否					
初審 系所組課 程委員會				院審	